

# **Poker**

Copyright

Bedienung

Gewinnplan

Einstellungen

Registrierung

# Einstellungen

## Einstellungen für die Spieler

### **Name**

Hier wird der Name des Spielers angegeben mit dem er im laufenden Spiel erscheint.

### **Kapital**

Dies ist das Startkapital für den jeweiligen Spieler.

### **Aktiv**

Diese Einstellung legt fest ob der Spieler überhaupt an dem Spiel teilnimmt.

Die Einstellungen **Kapital** und **Aktiv** gelten erst ab einem **neu gestarteten** Spiel !!

## Allgemeine Einstellungen

### **Joker benutzen**

Im normalen Pokerspiel werden keine Joker verwendet. Diese Regel kann hierdurch verändert werden.

### **5 Karten tauschen**

Normalerweise dürfen beim Pokern nur maximal vier Karten getauscht werden. Durch die Aktivierung dieses Schalters wird die Regel geändert.

### **Karten sortieren**

Sie können festlegen ob Ihre Karten sortiert werden oder nicht.

### **Halten vorschlagen**

Das Programm kann Ihnen beim Spielen helfen indem es Ihnen vorschlägt welche Karten getauscht werden sollen.

### **Automatik**

Hier spielt der Computer ganz alleine.

### **Geräusche**

Wählen Sie hier ob Sie Geräusche hören möchten oder nicht.

### **Chips anzeigen**

Sie können festlegen ob Sie die Einsätze auf dem Tisch sehen möchten.

### **Deutsch / Englisch**

Diese Punkte dienen zum Einstellen der gewünschten Sprache.

### **Grundeins.**

Hier bestimmen Sie den Einsatz den jeder Spieler setzen muss um an dem nächsten Spiel teilzunehmen.

### **Höchsteins.**

Dieser Wert gibt an wieviel ein Spieler maximal setzen oder erhöhen darf.

### **Weiter**

Hiermit werden die Einstellungen übernommen und abgespeichert.

### **Abbruch**

Mit diesem Knopf verlassen Sie die Einstellungen ohne die Änderungen zu übernehmen.

## **Multiplayereinstellungen**

### **Verbindung**

Hier stellen Sie ein ob Ihr Rechner den Server darstellt oder ob Sie auf einen anderen Rechner zugreifen wollen.

### **Verzeichnis**

In diesem Teil geben Sie an wo die Multiplayerfiles angelegt werden sollen (Server) oder gesucht werden sollen (Client).

### **Nachrichten**

Dies gibt die Zeit an die empfangene Nachrichten auf Ihrem Bildschirm stehen bleiben.

### **Filezugriff**

Hier bestimmen Sie wie schnell die Multiplayernachrichten bearbeitet werden sollen. Auf langsameren Rechnern sollte der Wert "schnell" nicht benutzt werden. Dieser Wert bestimmt auch die Belastung des Netzwerkes.

Copyright 1997 SYBEX-Verlag GmbH  
Erkrather Str. 345-349  
40231 Düsseldorf

Autor: H.Müller  
Spielidee: H. Weßling

# Gewinnplan

Hier die Reihenfolge der möglichen Gewinnblätter nach ihrer Wertigkeit vom kleinsten angefangen.

## **Ein Paar**

Zwei Karten mit dem gleichen Wert.

## **Zwei Paare**

Zwei mal zwei Karten des gleichen Wertes.

## **Dreier**

Drei Karten des gleichen Wertes.

## **Straße**

Die normale Straße besteht wie die große aus Karten mit unterschiedlichen Farben die im Wert aufeinander folgen. Hierbei ist die höchste Karte jedoch kein As.

## **große Straße**

Die große Straße besteht aus Karten mit unterschiedlichen Farben die im Wert aufeinander folgen. Die höchste Karte muß dabei das As sein.

## **Flush**

Bei einem Flush sind alle Karten von der gleichen Farbe (also Kreuz, Pik, Herz oder Karo).

## **Full House**

Das Full House besteht aus einem Drilling und einem Zwilling (also drei gleichen Karten und zwei gleichen Karten).

## **Vierer**

Es sind vier Karten des gleichen Typs plus einer beliebigen anderen Karte vorhanden.

## **Straight Flush**

Der Straight Flush ist wie der Royal Flush nur ist die höchste Karte kein As.

## **Royal Flush**

Ein Royal Flush sind fünf Karten in einer Farbe mit aufeinanderfolgenden Werten wobei die höchste Karte das jeweilige As sein muß.

## **Gleiche Gewinnblätter**

Bei gleichen Gewinnblättern entscheiden die übrigen Karten nach folgenen

Kriterien:

- 1.) Ein Blatt ohne Joker wird höher gewertet als ein Blatt mit Joker.
- 2.) Die Karten werden ihrem Wert nach verglichen.

# Bedienung

## **Einzelspieler**

Nach dem Spielstart werden die Karten verteilt. Jetzt wird der Reihe nach gesetzt wobei in dieser Runde jeder nur einmal setzen oder erhöhen darf. Die Abfrage "Halten/Setzen/Aussteigen" kann auch mit den Tasten 1-3 beantwortet werden.

Nach dem Setzen können die Spieler Ihre Karten tauschen. Sie können mit der Maus oder den Tasten 1-5 die Karten wählen die Sie behalten wollen und dann auf "OK" oder mit der Returnntaste bestätigen.

Jetzt wird zum zweitenmal gesetzt aber diesmal ohne Einschränkungen.

Der Sieger wird ermittelt und angezeigt. Den Knopf "Weiter" können sie auch mit der Returnntaste betätigen.

Im gesamten Spiel kann durch Druck auf die Taste "S" der Sound ein- bzw. ausgeschaltet werden.

## **Multiplayer**

Das Multiplayerspiel läuft genauso ab wie das Einzelspielerspiel nur sind hier keine Computerspieler vorhanden. Weiterhin kann nun durch Druck auf die Spacetaste eine kleine Texteingabebox aufgerufen werden über die man kleine Nachrichten eingeben kann die dann durch Drücken der Entertaste an die anderen Spieler abgesendet werden. Während das Feld "Setzen" bzw. "Erhöhen" sichtbar ist kann die Textbox nicht geöffnet werden.

Im Multiplayerspiel sind die Menüpunkte "Neues Einzelspielerspiel" / "Einstellungen" / "Information" nicht verfügbar.

Bitte lesen Sie die Datei "register.txt"





